



OPZIONI CAPACITÀ ESPRESSIVE E TECNICHE

*Educazione visiva, Tecniche di progettazione e costruzione,
e educazione musicale*



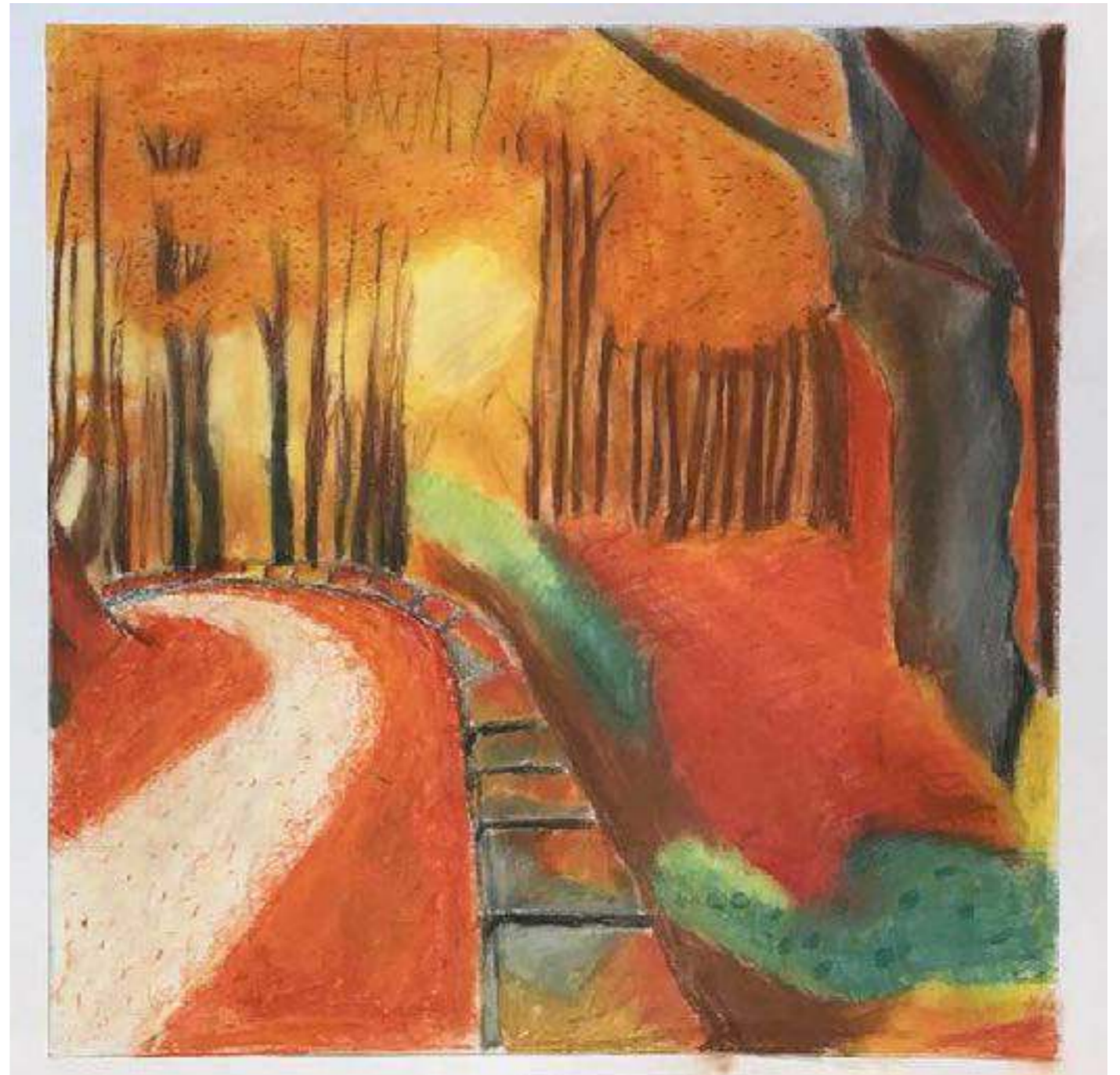
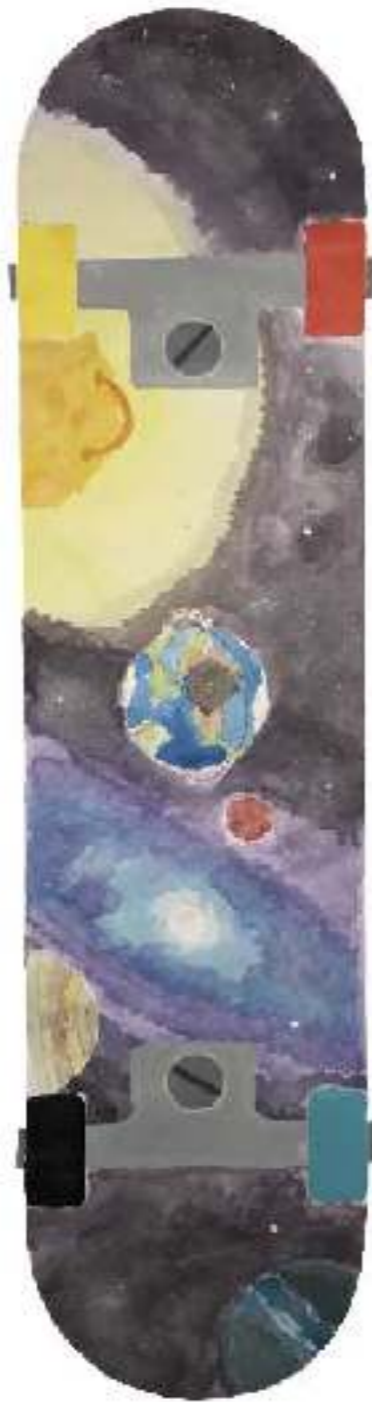
EDUCAZIONE VISIVA

.....

Si completa la formazione data negli anni precedenti, scegliendo temi di approfondimento che permettono di arricchire la gamma delle tecniche espressive e di affinare la sensibilità estetica.

Entrano in considerazione tematiche quali la rappresentazione del volume, il disegno d'osservazione, l'approfondimento dell'uso del colore, le varie applicazioni di comunicazione visiva, la progettazione di oggetti e spazi, l'approccio all'opera d'arte, le applicazioni dell'informatica.

IMMAGINI ESEMPIO DI EDUCAZIONE VISIVA



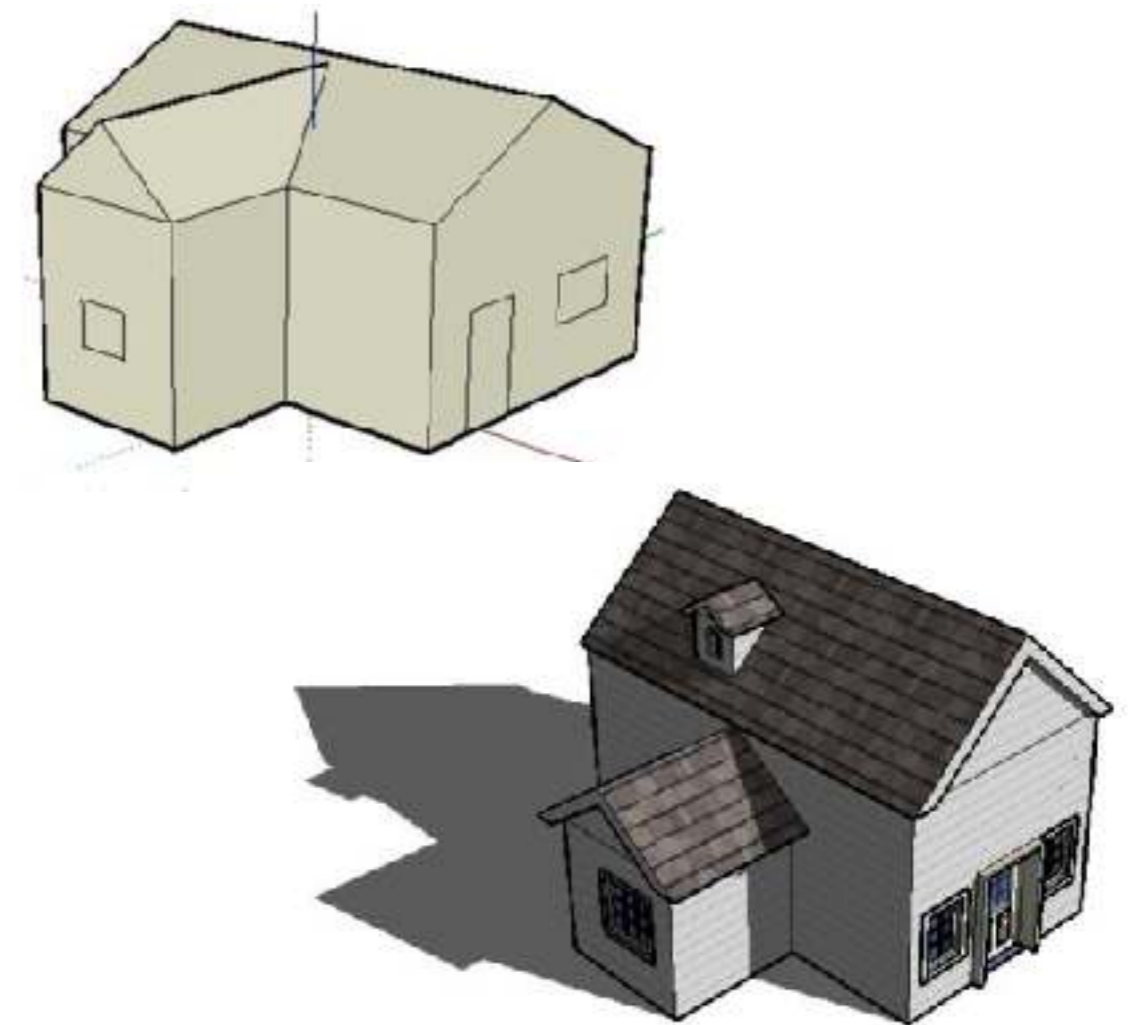
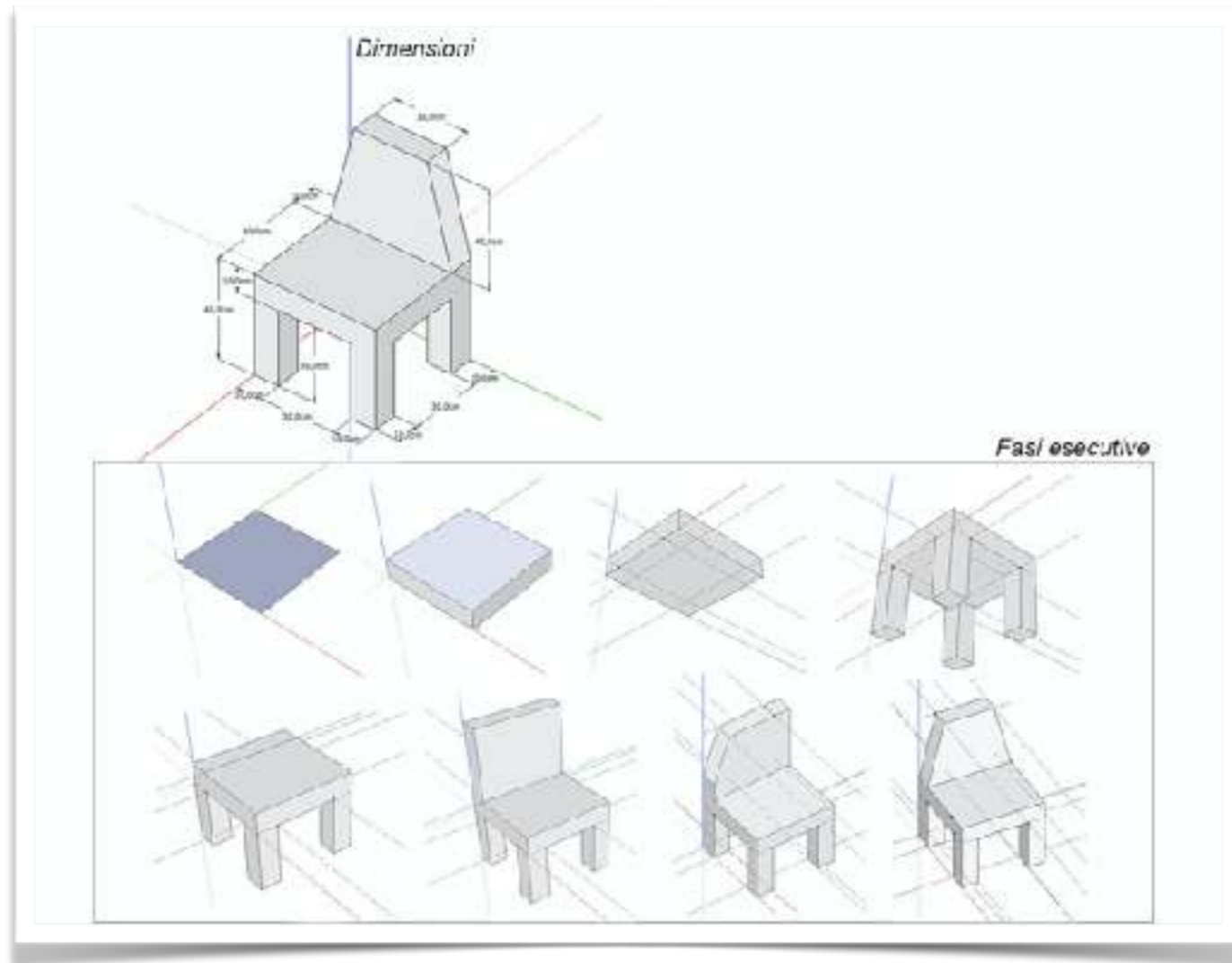
Progettazione grafica, copia d'osservazione. Sperimentazione di tecniche artistiche diverse.

TECNICHE DI PROGETTAZIONE E COSTRUZIONE

Offre, parallelamente ad un approfondimento del linguaggio progettuale (disegno tecnico), sia con i mezzi tradizionali del disegno geometrico, sia con i mezzi e i programmi informatici, la realizzazione concreta di oggetti tridimensionali applicando le tecniche e i materiali costruttivi adeguati.



IMMAGINI ESEMPIO DI TPC



Progettare oggetti, progettare edifici, così come spazi interni ed esterni. Realizzare il progetto con un modellino usando i materiali più adatti.



EDUCAZIONE MUSICALE

.....

Con questo corso si può completare la formazione musicale già ricevuta nelle classi precedenti attraverso progetti di lavoro rivolti ad attività quali la pratica vocale per gruppi, la pratica strumentale, pure per gruppi, la produzione di "colonne sonore" per film o per rappresentazioni teatrali, gli "arrangiamenti" di testi musicali originali, le ricerche su argomenti musicali, le applicazioni dell'informatica alla musica.

IMMAGINI ESEMPIO EDUCAZIONE MUSICALE



Concerto di Natale, cerimonia di licenza delle quarte media



OPZIONI D'ORIENTAMENTO

.....
Amministrazione e ICT, Educazione alimentare, Robotica

AMMINISTRAZIONE E ICT

L'opzione è indirizzata a coloro che intraprenderanno una formazione commerciale come pure a coloro che sono interessati ad apprendere delle nozioni utili nell'ambito quotidiano e nei più disparati settori professionali.

In classe verrà sviluppato il tema dell'azienda che verrà approfondito organizzando delle visite a ditte della regione.

Gli aspetti pratici trattati saranno:

- la classificazione: nel formato cartaceo e in quello elettronico, con l'organizzazione delle cartelle personali;



AMMINISTRAZIONE E ICT

- la comunicazione: i differenti canali (la lettera, l'sms, l'e-mail), la netiquette (le regole della comunicazione online);
- la corrispondenza: i diversi tipi di lettere e la domanda di lavoro (i documenti da allegare, come ci si prepara e come si affronta il colloquio di lavoro). La disposizione della lettera al computer;
- la gestione del denaro: la registrazione della contabilità semplice e i mezzi di pagamento, con una riflessione sulle conseguenze dell'indebitamento in generale e quello giovanile in particolare;
- le tecnologie: uso sicuro, consapevole e legale.

L'uso del computer e delle tecnologie verrà affrontato ponendo l'accento sulla sicurezza nella navigazione in internet; verranno approfonditi i programmi informatici quali l'elaboratore testi Word – curando la disposizione dei testi –, il foglio elettronico Excel – imparando a usare le formule e creando grafici –, gli strumenti di presentazione PowerPoint.

Sulla piattaforma Moodle, verrà creata la classe virtuale dove si coordineranno le diverse attività quali ad esempio l'archiviazione dei propri documenti, la pubblicazione delle attività, la comunicazione tra i compagni e il docente anche al di fuori della lezione.

A CHI È INDIRIZZATA L'OPZIONE ICT?

- All'allievo che intende scegliere una scuola di commercio, ma non solo!
- L'opzione offre la possibilità di acquisire competenze teoriche e pratiche, utili nella vita quotidiana di tutti.
- A chi vuole imparare a usare le tecnologie in modo sicuro, consapevole e legale.

COM'È STRUTTURATA LA LEZIONE

AULA DI INFORMATICA

TEORIA

ESERCIZI AL PC



CONOSCERE LA REALTÀ ECONOMICA

- Si organizzano visite ad aziende della regione (banche, aziende, comune)



DOPO LA QUARTA MEDIA INIZIERAI UN APPRENDISTATO?

- Imparerai a disporre le lettere e il curriculum vitae per la ricerca del posto di lavoro
- Imparerai come presentarti al colloquio di lavoro



OPPURE TI ISCRIVERAI AD UNA SCUOLA?

- Avrai delle basi solide nell'uso del computer
- Arriverai preparato/a nelle materie commerciali



L'AMMINISTRAZIONE

- Sarai in grado di amministrare bene il tuo stipendio
- Saprai svolgere correttamente i diversi lavori amministrativi correnti (pagamenti, contabilità, lettere,...)
- TI SERVIRANNO NELLA VITA QUOTIDIANA



APPROFONDIMENTO

- WORD
- EXCEL
- POWERPOINT
- DATTILOGRAFIA (10 dita alla cieca)



FRA LE VARIE ATTIVITÀ

- Impaginazione di testi
- Disposizione di lettere
- Grafici
- Tabelle
- Uso del foglio elettronico per contabilità e fatture

NUOVE APPLICAZIONI



Instagram 📷



GESTIRAI LE TUE ATTIVITÀ CON LA PIATTAFORMA MOODLE

- La piattaforma ti permette di essere connesso/a alla tua classe virtuale (docente, compagni, posta elettronica, archivio file...)

È TUTTO CHIARO?



Cinzia Gervasini,
Docente Amministrazione e ICT

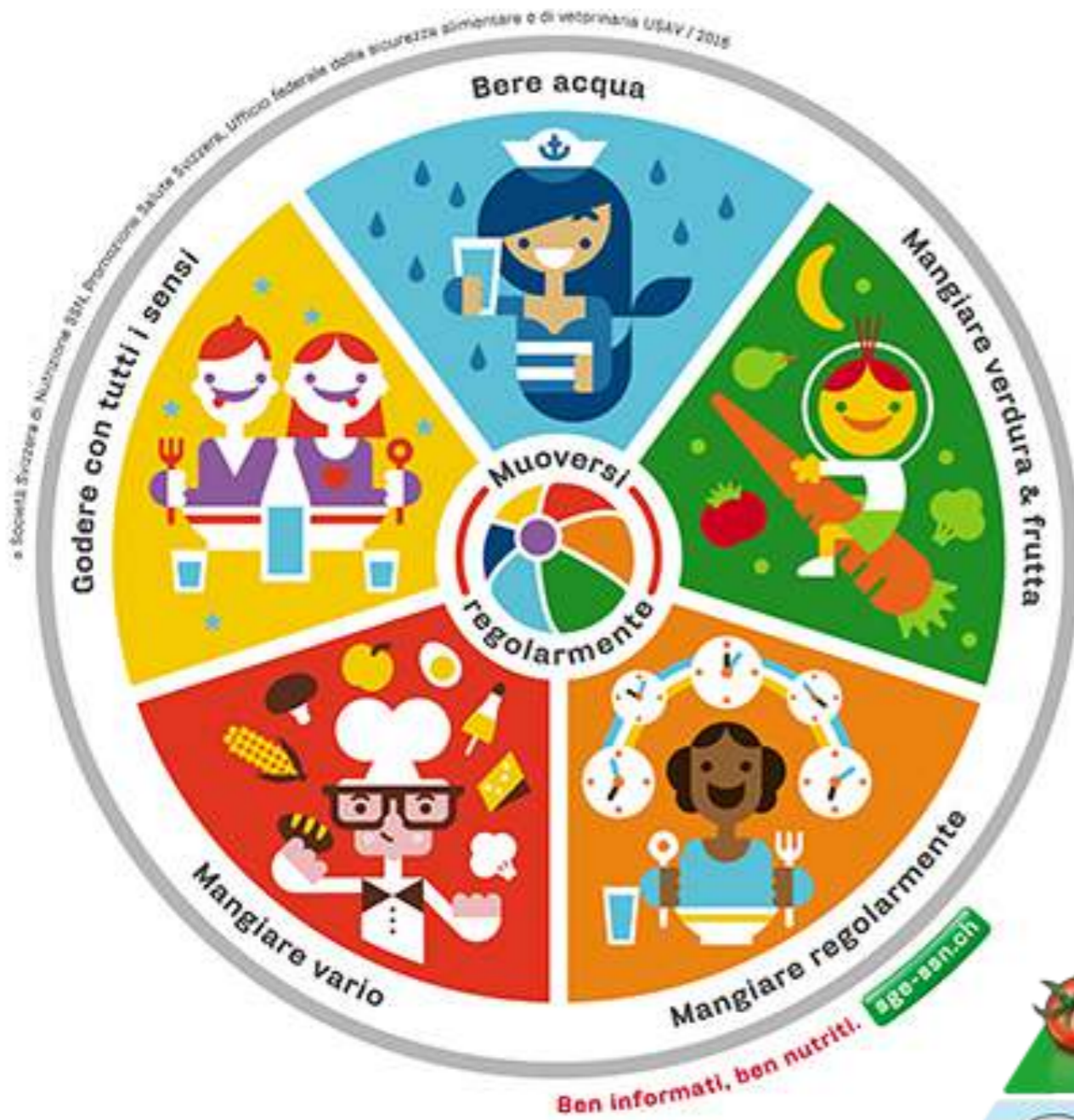




EDUCAZIONE ALIMENTARE

Sulla base del programma già svolto nella III classe, si amplia il saper fare degli allievi a settori avanzati e a menu particolari, sempre sottolineando le opportunità di economia, di funzionalità e di igiene.

IMMAGINI ESEMPIO EDUCAZIONE ALIMENTARE



ROBOTICA

In questa opzione gli allievi operano con robot da costruire e programmare, risolvendo compiti complessi, indagando, pianificando e programmando, per poi presentare il loro progetto a fine anno scolastico. I progetti proposti dagli allievi sono concretizzati secondo un lavoro a gruppi e utili a meglio comprendere la tecnologia come oggetto di studio.

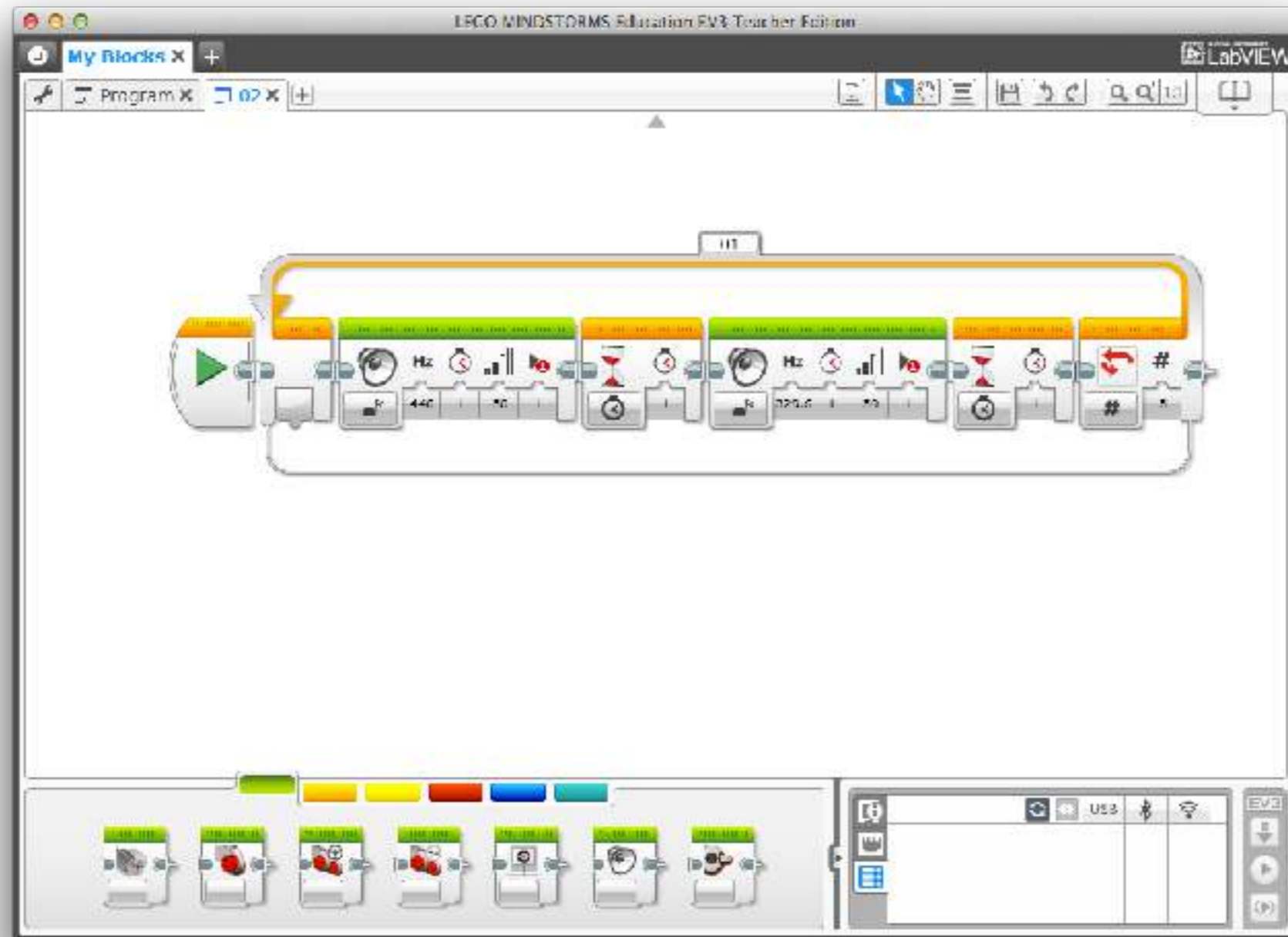


IMMAGINI ESEMPIO ROBOTICA



Lego Mindstorms Education EV3

IMMAGINI ESEMPIO ROBOTICA



Lego Mindstorms Education – Software

IMMAGINI ESEMPIO ROBOTICA



SCRATCH

IMMAGINI ESEMPIO ROBOTICA



programmare



collaborare



scambiare



migliorare



esplorare



GRAZIE PER LA VOSTRA ATTENZIONE

Sme Bellinzona 1

